**ETS Hub - Core**

# Definição de Escopo

O módulo *Core* é um dos módulos principais do ecossistema *ETS Hub*, responsável por ser a interface principal para o ecossistema, a página Home do sistema, também é neste módulo que deve se concentrar as informações mais relevantes dos usuários e do sistema em si, além de oferecer os serviços mais importantes e recorrentes do sistema, como o serviço de login e outras validações.

# Análise de Requisitos

## Requisitos Funcionais

RF 001. Deve haver três tipos de usuário no sistema: Aprendiz, Meio-Oficial e Instrutor.

RF 002. Qualquer usuário pode fazer uma requisição de criação de módulo

RF 003. Ao criar um módulo, deve-se informar o seguinte:

RF 004.1. Nome, o nome do módulo a ser criado

RF 004.2. Descrição, uma descrição breve da funcionalidade do módulo.

RF 004.3. Público, um valor booleano indicando se o módulo é público ou não.

RF 004.4. Imagem, opcional, uma imagem para representar o módulo.

RF 004.5. Colaboradores, uma lista de aprendizes ou meio-oficiais que podem trabalhar e colaborar em conjunto no módulo.

RF 005. Os Meio-Oficiais tem a possibilidade de criar cursos no módulo.

RF 006. Os Meio-Oficias tem a possibilidade de

RF 006. Os Meio-Oficiais tem a possibilidade de criar turmas no módulo.

RF 007. Os Meio-Oficiais tem a possibilidade de adicionar aprendizes a uma turma.

RF 008. Os Meio-Oficiais tem a possibilidade de remover aprendizes de uma turma.

RF 009. Os Meio-Oficiais tem a possibilidade de adicionar instrutores a uma turma.

RF 010. Os Meio-Oficiais tem a possibilidade de remover instrutores de uma turma.

RF 011. Os Meio-Oficiais tem a possibilidade de se adicionarem a uma turma.

RF 012. Os Meio-Oficiais tem a possibilidade de se removerem de uma turma.

## Requisitos Não Funcionais

NF 003. O Banco de Dados utilizar a tecnologia de Banco Microsoft SQL Server.

NF 005. A tecnologia ORM utilizada para a comunicação com o Banco de Dados Microsoft SQL Server, será o EntityFrameworkCore.

NF 006. A tecnologia usada para o desenvolvimento da API será a linguagem de programação C#.

NF 007. A tecnologia usada para o desenvolvimento das páginas web será o Angular.